

**A NESTLÉ HUNGÁRIA KFT. ÉS A MAGGI „NYERÉS RECEPTJE, MAGGI KOCKA A LEVESBE” promóció ELNEVEZÉSŰ NYEREMÉNYJÁTÉKANAK JÁTÉKSZABÁLYZATA és ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓJA**

**2024. október 1. – 2024. október 31.**

**1. ÁLTALÁNOS TUDNIVALÓK**

A Nestlé termékek reklámozója, ezáltal a Játék finanszírozója és szervezője a Nestlé Hungária Kft. (Cg.01-09-267926; székhely: 1095 Budapest Lechner Ödön fasor 7.) (a továbbiakban: "Szervező") egyúttal a nyereményjátékban regisztráló Játékosok személyes adatainak adatfeldolgozója. A Lebonyolító a Szervező megbízása alapján a lebonyolítás és az adatfeldolgozási feladatok összessége körében teljeskörűen eljár.

A nyereményjáték (a továbbiakban: "Játék") lebonyolításával összefüggő feladatokat a **Best Support Partner Kft.** (Cg. 02-09-082837; 7634 Pécs, Új fasor 20; telephely: 1087 Budapest, Könyves Kálmán krt. 76. 10/1005.) mint lebonyolító (a továbbiakban: "**Lebonyolító**") látja el.

**2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI**

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító igazolvánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött, a 2.11 és 2.12. pontokban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: "Játékos") vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt:

2.1.1. bármely magyarországi Lidl, Aldi vagy Penny üzletek valamelyikében vagy online a ROKSH.com oldalon az Aldi vagy Penny online shopban **egy vásárlás alkalmával legalább 2 (két) darab a promócióban résztvevő a 2.2 pontban részletezettek szerint bármilyen 100g-os Maggi leveskocka terméket vásárol** (a továbbiakban: "Termék"), majd

2.1.1.1. elektronikus úton regisztrál a [www.nyerjanestlevel.hu](http://www.nyerjanestlevel.hu) regisztrációs oldalon (továbbiakban: Regisztrációs oldal), melynek során megadja a következő valós adatait: teljes név, e-mail cím, és elfogadja a Regisztrációs oldalhoz tartozó Adatkezelési tájékoztatót és Felhasználási feltételt (a továbbiakban: Regisztráció), továbbá opcionálisan megadhatja a következő adatokat: telefonszám, születési idő

2.1.1.2. a [nyerjanestlevel.hu/maggikocka](http://nyerjanestlevel.hu/maggikocka) domain alatt lévő weboldalon (továbbiakban: Honlap, vagy Weboldal) személyes vásárlás esetén megadja a vásárlást igazoló nyugtán (a továbbiakban: Blokk vagy Nyugta) található 11 jegyű AP/APA kódot (pl.: A12345678), a nyugtaszámot, valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját (év, hónap, nap, óra és perc), online vásárlás esetén az online számlán (a továbbiakban: Online számla) szereplő számlasorszámot (pl. 01090012121) valamint a vásárlás dátumát (év, hónap, nap), (továbbiakban: Pályázat), majd a Pályázatot feltölti a Weboldalra.

2.1.1.3. valamint a pályázat elküldésével egyidőben elfogadja az Adattájékoztatót és a jelen Játékszabályzatban (Továbbiakban: Játékszabályzat) írt valamennyi feltételt.

Ugyanazon Blokkal Játékos csak egyszer pályázhat. Így amennyiben egy Blokkon a minimálisként megkívántnál nagyobb értékű megvásárolt promóciós Termék is szerepel, beküldése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül.

Egy Pályázattal a Játékos csak egy nyereményt nyerhet meg.

A résztvevő áruházak nyitvatartási ideje eltérő lehet.

2.2. A Játékban a következő Termékek vesznek részt:

EAN kód	Terméknév
8585002484857	MAGGI Erőleveskocka 100g
8585002484833	MAGGI Marhahús-leveskocka 100g
8585002484819	MAGGI Tyúkhúsleveskocka 100g
8585002481634	MAGGI Pörköltzafkocka 100g

- 2.3. Egy Játékos a Játék teljes időtartama alatt **korlátlan számú Pályázatot jogosult feltölteni a Weboldalra, azonban minden promóciós napon maximum 2 (kettő) darab pályázatot tölthet fel.** Adott AP-kód és adott vásárlási időpont együttesen kizárólag egyszer kerülhet érvényesen feltöltésre. Amennyiben adott AP-kód és adott vásárlási időpont együttesen többször kerül feltöltésre, úgy Lebonyolító az első érvényesen beküldött Pályázatot regisztrálja, a továbbiakban feltöltött, ezen adatokat tartalmazó Pályázatok a Játék szempontjából nem veszi figyelembe. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós AP-kódot vagy vásárlási időpontot tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban. A kis- és nagybetűk között a rendszer nem tesz különbséget.
- 2.4. A Játékos köteles a Pályázathoz tartozó Blokkot a Játék teljes időtartama alatt, illetve a nyeremény átvételéig sértetlenül megőrizni, és nyertessége esetén a Lebonyolító vagy a Lebonyolító megbízottja részére bemutatni a nyeremény átvételekor. A Játékban kizárólag azok a Blokkok fogadhatók el, amelyek az AP-kód, a nyugtaszám, a vásárlás dátuma és a vásárlás időpontja teljesen olvashatóan látszik és amelyeken a vásárolt Termékek egyértelműen és beazonosíthatóan szerepelnek, továbbá a Blokkon feltüntetett vásárlás időpontja a Játék időtartama alá esik.
- 2.5. Lebonyolító a nyeremény átadását megelőzően ellenőrzi a nyertes által átadott Blokkon található AP-kódot, nyugtaszámot, valamint a Blokkon feltüntetett, megvásárolt Termékeket, a vásárlás dátumát és a vásárlás időpontját. Ha a Blokkon szereplő adatok nem egyeznek a beküldött Pályázattal, a vásárlás nem a Játék időtartamára esik, és/vagy a Termékek és/vagy az AP-kód, Nyugtaszám és/vagy a vásárlás dátuma és időpontja nem azonosíthatók be egyértelműen, úgy Lebonyolító nem fogadja el nyertesnek az adott Játékost.
- 2.6. A Játékosok a Pályázat során megadott adataik alapján kerülnek azonosításra, így az adatok esetleges változásaiból eredő vagy a Szervező érdekkörén kívül eső technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag e-mail cím törlése, elérhetetlensége) Szervezőt és Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.
- 2.7. A Játékszabályzatnak megfelelő, de nem valós adatokat tartalmazó Pályázatok érvénytelenek, és azok nem kerülnek figyelembe vételre a Játékban. Lebonyolító a nem valós adatokat megadó Játékosokat kizárja a Játékból.
- 2.8. Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.9. Lebonyolító kizárólag azokat a Pályázatokot tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált, saját e-mail címük megadásával küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos e-mail postafiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.10. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a

biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

- 2.11. A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Lebonyolító megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárja.
- 2.12. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, a Lebonyolító, a Nestlé Hungária Kft., az Aldi, Penny és Lidl, valamint a Lebonyolító azon alvállalkozóinak tisztségviselői és munkavállalói, és megbízottjai, akik a Játék szervezésében és lebonyolításában részt vesznek, valamint mindezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. és 2. pontjában meghatározott hozzátartozói és közeli hozzátartozói.
- 2.13. A Játékból kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós e-mail címmel, illetve hamisított Blokkal vesznek részt a játékban azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen személyeknek minősülnek például, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, illetve hamis, vagy hamisított Blokkot használnak fel a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.
- 2.14. A Játékos a nyereményjátékban való részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatot és Adatkezelési Tájékoztatót és azt elfogadja.
- 2.15. Amennyiben a Játékos jelen részvételi szabályzatot vagy annak bármely rendelkezését nem fogadja el, vagy az adatkezelési hozzájárulását visszavonja, úgy a Játékban (a továbbiakban) nem jogosult részt venni, illetve a Játékból automatikusan kizárásra kerül.
- 2.16. A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

### 3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék **2024. október 1. napja 0 óra 00 perctől 2024. október 31. nap 23 óra 59 percig** tart.

Online shopon keresztül megvalósult vásárlások esetében a megrendelés beérkezésekor/ termékek kiszállítása során átadott vásárlást igazoló nyugtán/számlán található vásárlási dátum és pontos időpont az irányadó.

### 4. A JÁTÉK MENETE

#### 4.1. NYEREMÉNYEK SORSOLÁSA

**4.1.1 nyeremény (NAPI NYEREMÉNY) – naponta 1 (egy) darab, összesen 31 (harmincegy) darab napi nyeremény  
Piros, Maggi logóval ellátott összecsukható bevásárlókosár (mérete 47cm×25cm×28cm)**

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, 2024. szeptember 24. napján 10:00 órakor közjegyző jelenlétében a **Játék időtartama tekintetében** az 5.1.1. pontban írt nyereményre vonatkozóan a **Játék időtartama alatti összesen 31 (harmincegy) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

#### **4.1.2 nyeremény (HETI NYEREMÉNY) – összesen 5 (öt) db nyeremény Seltmann Weiden 30 részes porcelán étkezéslet (részletek I. számú mellékletben)**

- 1. promóciós hét 2024 október 1. 00:00 – 2024 október 7. 23:59:59**
- 2. promóciós hét 2024 október 8. 00:00 – 2024 október 14. 23:59:59**
- 3. promóciós hét 2024 október 15. 00:00 – 2024 október 21. 23:59:59**
- 4. promóciós hét 2024 október 22. 00:00 – 2024 október 28. 23:59:59**
- 5. promóciós hét 2024 október 29. 00:00 – 2024 október 31. 23:59:59**

Lebonyolító a Játék kezdő időpontját megelőzően, 2024. szeptember 24. napján 10:00 órakor közjegyző jelenlétében a **Játék időtartama tekintetében** az 5.1.2. pontban írt nyereményre vonatkozóan a **Játék időtartama alatti összesen 5 (öt) darab nyerő időpontot sorsol ki.**

A nyerő időpontok meghatározása a véletlenszerűség elvének eleget tevő számítógépes program segítségével közjegyző jelenlétében történik. A közjegyző által hitelesített jegyzőkönyvet Lebonyolító elzárt helyen őrzi és gondoskodik arról, hogy annak tartalmát a Játék lezárásáig senki se ismerhesse meg. A nyerő időpontok a Játék végeztével bárki által szabadon megtekinthetőek, előzetes időpont egyeztetés után a Lebonyolító székhelyén a Játék végétől számított 30 (harminc) naptári napon belül.

Az 5.1.1. és 5.1.2 pontban meghatározott nyereményeket a Játékszabályzatnak mindenben megfelelő azon Játékosok nyerhetik meg, akik az adott nyereményhez kapcsolódóan előre kisorsolt, **a kiválasztott nyereményhez tartozó nyerő időpontban, vagy azt követő legközelebbi időpillanatban** (óra, perc, másodperc) **töltnek fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.** Amennyiben több Játékos századmásodpercre azonos időpontban küld be érvényes Pályázatot, a Szervező azt a Játékost tekinti nyertesnek, akinek Pályázatát a számítógépes szerver sorrendben elsőként dolgozza fel.

Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata, vagy a nyertes Játékos a jelen Játékszabályzatban meghatározott bármely okból kizárásra kerül, Lebonyolító azt a Játékost választja nyertesnek, (továbbiakban Tartaléknyertes) aki az adott nyerő időponthoz legközelebb eső következő időpillanatban töltött fel a Játékszabályzatban foglaltaknak mindenben megfelelő Pályázatot.

#### **4.1.3 nyeremény (FŐDÍJ) – összesen 1 (egy) db nyeremény 500 000Ft értékű OTP Meglepetéskártya (részletek a II. számú mellékletben)**

A Lebonyolító a Játék záró időpontját követően, 2024. november 5. napján 10:00 órakor 3 fős sorsolási bizottság jelenlétében a Játék időtartama tekintetében az 5.1.3. pontban írt nyereményre vonatkozóan a Játék időtartama alatti összesen 1 (egy) darab fődíj nyertest és 20 (húsz) darab Tartaléknyertest sorsol ki.

Az 5.1.3. pontban meghatározott fődíj nyeremény sorsoláson minden érvényesen beküldött pályázat részt vesz. A játékos növelheti esélyeit a fődíj sorsoláson több pályázat feltöltésével. A Tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes(ek) Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelenné válik. A Tartaléknyertesek aktiválása sorsolási sorrendben történik.

A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menete jegyzőkönyvben rögzítésre kerül a sorsolás során.

### **5. NYEREMÉNYEK, NYERTESEK ÉRTESETÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA**

5.1 A Játékban a következő nyeremények kerülnek kiosztásra (továbbiakban együtt: „Nyeremény”):

**5.1.1 nyeremény (NAPI NYEREMÉNY) – naponta 1 (egy) darab, összesen 31 (harmincegy) darab napi nyeremény**

**Piros, Maggi logóval ellátott összecsukható bevásárlókosár**

**5.1.2 nyeremény (HETI NYEREMÉNY) – összesen 5 (öt) db nyeremény**

**Seltmann Weiden 30 részes porcelán étkezéslet**  
**5.1.3 nyeremény (FŐDÍJ) – összesen 1 (egy) db nyeremény**  
**500 000Ft értékű OTP Meglepetéskártya**

- 5.2 A Nyeremény másik Játékosra nem átruházható, készpénzre nem váltható és nem cserélhető.
- 5.3 Lebonyolító fenntartja a jogot, hogy az adott Játék időtartama alatt – a Játékosok Weboldalon keresztül történő előzetes értesítése mellett – a Nyereményeket megváltoztassa, azokat az adott Nyereménnyel egyenértékű más nyereménytárggyal helyettesítse.
- 5.4 Egy Játékos az egy adott időpontban feltöltött Pályázatával legfeljebb egy Nyereményre lehet jogosult. Egy Játékos a teljes Játék során legfeljebb 1 (egy) db 1. nyereményre – (lásd 5.1.1), legfeljebb 1 (egy) db 2. nyereményre (lásd. 5.1.2) és 1 (egy) db Fődíjra (lásd 5.1.3) lehet jogosult.
- 5.5 Lebonyolító a Nyeremények nyertesait a nyertést követő 5 munkanapon belül értesíti a nyertes által a Pályázatkor megadott e-mail címen (a továbbiakban: "**Értesítés**"). A nyertes Játékos köteles 5 munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést. Amennyiben a nyertes a jelen pontban írt határidőt elmulasztja, a Pályázata kizárásra kerül, és Lebonyolító a 4.4 pontban foglaltak szerinti újabb nyertest jelöl ki.
- 5.6 **Nyeremények átadása:** Az 5.1.1 és 5.1.2 Nyereményeket a Lebonyolító futárszolgálattal juttatja el az adott nyertesnek a Játékos által az Értesítés visszaigazolásakor megadott magyarországi címre. Lebonyolító a nyeremények kézbesítését kétszer kísérli meg, az Értesítés visszaigazolását követő 60 naptári napon belül. A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a nyeremények átvételére a futárszolgálat érvényes Általános Szerződési Feltételeiben foglaltak szerint sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes nem tesz eleget, és így a nyeremények átadása meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Lebonyolító a nyeremények átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- Az 5.1.3 Nyereményeket a Lebonyolító személyesen adja át a Nyertesnek előre egyeztetett helyszínen és időpontban. A nyertes a Meglepetéskártya kiállításához köteles megadni az alábbi adatokat – (Születési név, Anyja születési neve, születési hely, idő, adóazonosító szám) Amennyiben a Nyertes ezen adatok megadását megtagadja úgy elveszíti jogosultságát a nyereményre.
- 5.7 Lebonyolító a Nyereményeket és a nyerteseket a Weboldalon közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során a nyertes Pályázatokat beküldő Játékosok neve jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul.
- 5.8 Lebonyolító kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni vagy átadni, mert a Pályázatán feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban írt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően Szervezőt, illetve Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

## **6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK**

A Nyereményekhez tartozó esetleges adó és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli. A Nyeremények kézbesítésével járó futárköltséget a Szervező viseli. Egyéb esetlegesen felmerülő költségek a Játékost terhelik.

## **7. PANASZBEJELENTÉS**

A Lebonyolító információs e-mail címet működtet a nestle@bestsupportpartner.com e-mail címen. A nyereményjátékkal kapcsolatban küldött megkeresésekre munkanapokon 10:00-16:00 óra között

válaszol. Amennyiben a Szervező egyéb e-mail címére érkezik kérdés vagy válasz a jelen Játékkal kapcsolatban, annak időbeli és érdemi válaszadását a lebonyolító nem tudja garantálni.

Amennyiben a Játékosoknak a Nestlé termékekkel kapcsolatban lenne kérdésük, úgy a Nestlé Fogyasztói Szolgálatát tudják keresni az [info@hu.nestle.com](mailto:info@hu.nestle.com) e-mail címen vagy a 06 80 442 881-es telefonszámon.

## **8. VEGYES RENDELKEZÉSEK**

- 8.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremények kézbesítésének – Lebonyolító érdekkörén kívül eső – elmaradásáért vagy késedelméért, ill. a kézbesítés során keletkezett károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.2 A Szervező és a Lebonyolító a Nyeremények tekintetében minőségi felelősséget nem vállalnak, a nyertes ilyen igényét jogszabályi keretek között a Nyeremény gyártójával, illetve forgalmazójával szemben érvényesítheti. Amennyiben a nyertes a nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől, illetve Lebonyolítótól nem követelheti.
- 8.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás esetére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 8.4 Lebonyolító fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mailcímek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.
- 8.5 Ha a játékos adatfeltöltés vagy pályázat közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, telefonhálózattal, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 8.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a Weboldal nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 8.7 A Szervező és Lebonyolító nem vállal felelősséget a Weboldalhoz, illetve az ott található bármilyen információhoz való hozzáférésekből, illetve annak elmaradásából vagy ezek felhasználásából származó semmiféle veszteségért vagy kárért, továbbá nem tartozik felelősséggel azokért az esetlegesen bekövetkező károkért, veszteségekért, költségekért, amelyek a Weboldal használatából, annak használatra képtelen állapotából, nem megfelelő működéséből, üzemzavarából, az adatok bárki által történő illetéktelen megváltoztatásából keletkeznek, illetve amelyek az információ továbbítási késedelemből, számítógépes vírusból, jogosulatlan adatfeltörésből, vonal- vagy rendszer hibából vagy más hasonló okból származnak.
- 8.8 A Weboldal, az azokon található minden képi, hang és szöveges tartalom, illetve azok elrendezése szerzői jogi, illetve védjegy oltalom alatt állnak. Azoknak - a személyes használatot meghaladó mértékű – bármilyen formában történő felhasználása kizárólag a Játék Szervezőjének kifejezett, erre vonatkozó írásos engedélyével lehetséges.
- 8.9 A jelen Játékra és Játékszabályzatra irányadó jog a magyar jog.
- 8.10 A Játékosok elfogadják, hogy a Játékban való részvétel során a Játékszabályzatban foglaltak bármilyen megszegésével a Szervező és Lebonyolító számára okozott kárért teljes körű felelősséget vállalnak.

8.11 A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ideértve a Játék felfüggesztését, megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Ez a rendelkezés nem korlátozza a Játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

8.12 **Játékos a játékban való részvétellel automatikusan elfogadja a jelen Játékszabályzatot.**

## 9 ADATVÉDELEM

9.1 A nyereményjátékhoz kapcsolódó adatkezelési feltételek megtalálhatóak a nyerjanestlevel.com oldalon található Adatkezelési szabályzatban.

9.2 **Adatkezelő: Promolab.io Kft.** (székhely: 1122 Budapest, Széll Kálmán tér 12. 1., Cg. 01-09-321382, 26273378-2-41, elérhetőség: [support@promolab.io](mailto:support@promolab.io),

9.3 Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából jelen szabályzatban hivatkozott szolgáltatások esetében a következő Adatfeldolgozók végzik: Lebonyolító (Best Support Partner Kft.), Közjegyző (dr. Fignár Andrea), valamint a megbízott nyereménykézbesítő futárcég (GLS Hungary Kft) Adatfeldolgozó: A Nestlé Hungária Kft. (Cg.01-09-267926; székhely: 1095 Budapest Lechner Ödön fasor 7.) a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó1**”), valamint a Best Support Partner Kft. (7634 Pécs Új fasor 20.; cégjegyzékszám: 02 09 082387, adószám: 12540259-2-02; a továbbiakban: „**Adatfeldolgozó2**”), a továbbiakban együttesen: „**Adatfeldolgozók**”. Az Adatfeldolgozók Magyarországon szabályszerűen bejegyzett gazdasági társaságok.

### Adatfeldolgozó által kezelt adatok köre

Név (vezeték- és keresztnév)	pályázat beküldése/regisztráció + azonosítás + nyertes kihirdetése
E-mail cím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
Lakcím	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás + nyertes kihirdetése
Telefonszám (opcionálisan)	pályázat beküldése/regisztráció kapcsolattartás
IP cím	azonosítás
AP szám	pályázat beküldése/regisztráció

Megbízott sorsolást tanúsító Közjegyző dr. Fignár Andrea

Név (vezeték- és keresztnév)	azonosítás
E-mail cím	azonosítás
AP kód	azonosítás

Megbízott nyereménykézbesítő futárcég: GLS Hungary Kft.

Név (vezeték-, és keresztnév)	azonosítás + nyeremény kézbesítés
E-mail cím	azonosítás + nyeremény kézbesítés
Lakcím	azonosítás + nyeremény kézbesítés
Telefonszám (opcionálisan)	azonosítás + nyeremény kézbesítés

A jelen játékszabályzatban nem részletezett adatkezelési feltételeket a nyerjanestlevel.com oldalon található Adatkezelési Szabályzat tartalmazza.

Nestlé Hungária Kft.  
Szervező

Budapest, 2024. szeptember 24.

I. számú melléklet - Selmann Weiden 30 részes porcelán étkezéslet

Általános leírás

hosszúság/szélesség/magasság: 36.3/29.8/28.5 cm

motívum/dekoráció/dizájn: virág

szín: fehér

szett: 30 részes

A termék elemei

mélytányérok száma: 6

lapostányérok száma: 6

desszertes tányérok száma: 6

kávésészék száma: 6

csészealjok száma: 6



## II. számú melléklet – OTP Meglepetéskártya részletei

**A Prepaid Meglepetés kártya egy nemzetközileg elfogadott, Mastercard típusú érintőkártya. A kártya mellé nem szükséges bankszámlát nyitni. A bankkártya az előre feltöltött összeg erejéig használható, vásárlásra és készpénzfelvételre is alkalmas.**

A Prepaid Meglepetés kártyát a megajándékozott **szabadon használhatja vásárlásra, a Mastercard logóval ellátott kereskedőknél** és az interneten is, ATM-eknél pedig

- **készpénzt vehet fel,**
- **lekérdezheti egyenlegét és módosíthatja PIN-kódját,**
- **feltöltheti telefonkártyáit,és**
- **befizetheti egyes szolgáltatói számláit.**

A Prepaid Meglepetés kártyával bizonyos szolgáltatásokat nem lehet igénybe venni.

A Prepaid Meglepetés Kártyával nem lehet

- készpénzt befizetni,
- szerencsejátékot kezdeményezni,
- OTPdirekt internetes szolgáltatást igényelni, és
- készpénzt felvenni bankfiókban és postán.